



Nr. 2

11/12-05

SFB-“MAGIC”-Info

2005/06

2. Turnier: Ravnica Booster-Draft

Tabellen, Siegerdeck

wichtige Karten im Booster-Draft



Rare

Uncommon

Common

Vorschau 3. Turnier: Extended

Schachfreunde Brackel-„MAGIC“-Turnier 2: Ravnica-Booster-Draft

Saison 2005-06: 2. / 9. / 16. November 05

Pl		1 Manfred	2 Dennis	3 Arne	4 Jonas	5 Malte	6 Damian	7 Marcell	8 MarcelH	9 Florian	10 Sven	11 Jan	12 Till	Punkte
1	Weiß,Manfred	x	1:1	2:0	1:1	1:1	+ :-		2:0		2:0			11
2	Luft,Dennis	1:1	x		+ :-	1:1		1:1	2:0	1:1		1:1		9
3	Weiß,Arne	0:2		x	0:2	1:1			2:0		2:0	2:0	2:0	9
4	Heyden,Jonas	1:1	- : +	2:0	x	1:1	2:0	2:0		- : -				8
5	Weiß,Malte	1:1	1:1	1:1	1:1	x	0:2		2:0	+ :-				8
6	Albers,Damian	- : +			0:2	2:0	x	2:0		2:0	+ :-		2:0	8
7	Luft,Marcel		1:1		0:2		0:2	x		2:0	2:0	1:1	2:0	8
8	Haidar,Marcel	0:2	0:2	0:2		0:2			x		2:0	2:0	2:0	6
9	Helmich,Florian		1:1		- : -	- : +	0:2	0:2		x		2:0	2:0	5
10	Krüger,Sven	0:2		0:2			+ :-	0:2	0:2		x	1:1	1:1	4
11	Schwiddessen,Jan		1:1	0:2				1:1	0:2	0:2	1:1	x	1:1	4
12	Blokisch,Till			0:2			0:2	0:2	0:2	0:2	1:1	1:1	x	2

Ravnica-Booster-Draft

Das 2. Turnier der Saison 2005/06 ist zu Ende. Es wurde im Schweizer-System ausgelost und in 7 Runden gespielt.

Aus einem geplanten Spieltag wurden drei, und die Booster-Draft-Decks mussten 2x für eine Woche „eingemottet“ werden.

Leider erschienen zu den letzten beiden Runden nicht mehr alle Spieler, und einige Platzierungen mussten durch die Feinwertung entschieden werden

Der Punktestand des 2. Turniers:

Punkte	
12	Weiß, Manfred
10	Luft, Dennis
8	Weiß, Arne
6	Heyden, Jonas
4	Weiß, Malte
3	Albers, Damian
2	Luft, Marcel
1	Haider, Marcel
1	Helmich, Florian
1	Krüger, Sven
1	Schwiddessen, Jan
1	Blokisch, Till

Gesamtpunktestand nach dem 2. Turnier:

Punkte		T
22	Weiß, Manfred	2
16	Weiß, Malte	2
16	Weiß, Arne	2
10	Luft, Dennis	1
6	Heyden, Jonas	1
6	Göddertz, Robert	1
6	Luft, Marcel	2
4	Helmich, Florian	2
3	Albers, Damian	1
3	Haidar, Marcel	2
2	Krüger, Sven	2
1	Schwiddessen, Jan	1
1	Blokisch, Till	1

Gewonnen hat ein weiß-rotes Deck mit nur einer „Rare“:

Siegerdeck Ravnica-Booster-Draft: Weiß-Rot	
Anz.	
8	Ebenen
5	Gebirge
1	Sunehome, Fortress of the Legion
1	Boros Recruit
1	Rally the Righteous
2	Skyknight Legionnaire
1	Flame-Kin Zealot
2	Wojek Siren
2	Veteran Armorer
2	Benevolent Ancestor
1	Boros Fury-Shield
1	Devouring Light
1	Screeching Griffin
1	Hunted Lammasu
1	Festival of the Guildpact
1	Conclave Equenaut
1	Oathsworn Giant
1	Chant of Vitu-Ghazi
1	Frenzied Goblin
1	War-Torch Goblin
1	Goblin Spelunkers
1	Dogpile
2	Viashino Fangtail
1	Flash Conscription
Side-Deck	
2	Leave No Trace
1	Conclave Phalanx
1	Sabertooth Alley Cat
1	Goblin Spelunkers
1	Seismic Spike
1	Viashino Slasher
1	Sell-Sword Brute
1	Ordrun Commando
1	Sunhome Enforcer
1	Searing Meditation
	+ 7 nicht spielbare Karten (falsche Farbe):
1	Rare
1	Uncommon
5	Common

Turnier 3 :

Extended

Keine Startgebühr

Geplant ist ein Turnier mit 16 Teilnehmern die im Doppel-KO-System alle Plätze ausspielen.

Spieltage: 3x mittwochs im Januar 2006 von 16.00 – 19.00 Uhr

Anmeldung über die Liste im Vereinsheim oder bei Sven Krüger

Infos zum Format Extended:

Es ist eine Abart der so genannten "Constructed"-Formate. Hierbei kann man sich ähnlich wie beim Classic aus den meisten bisher erschienen Karten Decks bauen. Allerdings ist der Pool etwas eingeschränkter, da man an Grundeditionen eigentlich nur diejenigen ab einschließlich der 6. Edition und an Erweiterungen die ab einschließlich Tempest zur Verfügung hat. Da es in den Blöcken Ice Age und Mirage, sowie der 4. und 5. Grundedition keine spielentscheidenden Karten gibt, werden diese in unserem Turnier auch zugelassen, d.h., es gilt der Stand von 2004. Dazu darf man außerdem die 10 Doppelländer spielen, die von Alpha bis Revised gedruckt wurden.

Da man keinen Zugriff auf die alten Editionen braucht, muss man nicht viel investieren um gut mitspielen zu können. Die meisten Karten sind nicht alt genug um wirklich Sammlerwert zu haben und die überbeuerten Karten aus dem Typ II sind nicht nötig. Die meisten Decks sind sehr kreaturenlastig, und durch den relativ großen Kartenpool und die Tatsache, dass viele der alten teuren Karten die für Kontrolldecks benötigt werden nicht gespielt werden, sind oft Kombodecks zu finden. Im Grunde ist es ein gesunder Mittelweg zwischen Typ I und Typ II. Wer die wichtigsten Typ I Karten hat kann daraus in der Regel auch ohne weiteres Extended Decks bauen. Zu empfehlen ist das Extended eigentlich für jeden, da man kaum Top-Karten braucht, aber auch nicht ständig auf dem neuesten Stand sein muss wie im Typ II.

Zugelassene Grundeditionen und Blöcke:

Grundserien:	4 th Edition (1995)  7 th Edition	5 th Edition (1997)  8 th Edition	VI th Edition  9 th Edition
Ice Age-Block:	 Ice Age	 Homelands	 Alliances
Mirage-Block:	 Mirage	 Visions	 Weatherlight
Rath-Zyklus:	 Tempest	 Stronghold	 Exodus
Urza-Block:	 Urza's Saga	 Urza's Legacy	 Urza's Destiny
Masken-Block:	 Merc. Masques	 Nemesis	 Prophecy
Invasion-Block:	 Invasion	 Planeshift	 Apocalypse
Odyssey-Block:	 Odyssey	 Torment	 Judgement
Onslaught-Block:	 Onslaught	 Legions	 Scourge
Mirrodin-Block :	 Mirrodin	 Darksteel	 Fifth Dawn
Kamigawa-Block:	 Champions of Kamig.	 Betrayers of Kamigawa	 Saviors of Kamigawa
Ravnica-Block:	 Ravnica, City of Guilds		

Turnier 4: Standard

Vor den Sommerferien 2006 wird dieses Format das Turnier beenden. Erlaubt sind dann der Kamigawa-Zyklus, der Ravnica-Zyklus und die 9. Edition.